





Copyright 2017 MadCap Software. All rights reserved.

本書の内容は、予告なしに変更されることがあります。本書に記載されているソフトウェア は、ライセンス契約または秘密保持契約に基づいて提供されます。それらの契約条件以外 での使用または複製を一切禁止いたします。本書のいかなる部分も、事前に MadCap Software の書面による許可なく購入者の個人的な使用目的以外での複製、検索システム への組込、またはあらゆる形式および手段による送信 (電磁的、機械的、複写および記録を 含む)を禁じます。

MadCap Software 7777 Fay Avenue

La Jolla, California 92037 858-320-0387

www.madcapsoftware.com



Translated by XLsoft Corporation

2017.7.31

目次

第1章: はじめに	5
入門チュートリアルの使用	6
San Diego プロジェクト テンプレートの使用	6
詳細について	7
始める準備は整っていますか?	7
第2章: プロジェクトの開始	9
テンプレートからプロジェクトを作成	10
Flare のユーザーインターフェイス	13
第3章: プロジェクトに要素を追加	17
トピックの作成	
画像の挿入	23
相互参照の挿入	25
ドロップダウン テキストの挿入	
スニペットの使用	34
表の挿入	
変数の編集	44
第4章: 外観を良くする	47
スタイル クラスの作成	
スタイルの適用	53
第5章: ターゲットの開発	55
新規ターゲットの作成	56
条件の使用	58
スキンの使用	68
目次の使用	75
第6章: 出力のビルド	81
HTML5出力のビッド	
PDF出力のビルド	85
補足: PDF	

第1章:はじめに

Flare 入門チュートリアルへようこそ。MadCap Flare の基本機能の使い方を紹介します。このチュート リアルでは、MadCap Software 社の所在地の米国カリフォルニア州サンディエゴについてのプロジェク トを作成し、いくつかの要素を加えて、そこから PDF と HTML5 の出力をします。

入門チュートリアルの使用

この入門チュートリアルは、自己学習型チュートリアルです。自分のペースで少しずつ学習 できます。

入門チュートリアルでは、以下の機能について説明します:

- 1. プロジェクトの開始 テンプレートから新規プロジェクトをビルドする方法 (第2章)。
- プロジェクトに要素を追加 プロジェクトにトピック、画像、相互参照、スニペットなどのコンテン ツを追加する方法 (第3章)。
- 3. 外観を設定 プロジェクトの外観を設定するためのスタイルの使用方法 (第4章)。
- ターゲットの定義 条件、PDF および HTML5 出力、スキン、目次を使用して出力を準備する 方法 (第5章)。
- 5. 出力のビルド プロジェクトで最終印刷物および Web 出力をビルドする方法 (第6章)

San Diego プロジェクト テンプレートの使用

入門チュートリアルでは、Flare の San Diego テンプレートを使用して、San Diego に関する プロジェクトを作成します。このテンプレートは、チュートリアルと一緒に使用するようにデザ インされていて、Flare でのハンズオン演習体験を提供します。そのため、テンプレートを最 初に開いたときに、一部の設定とコンテンツは有効になっていません。自己学習ペースの チュートリアルの手順に従って、残りのコンテンツをテンプレートに追加したり、テンプレート を他のプロジェクトに使用することもできます。

San Diego テンプレート用にすでに作成されているトピックに慣れるため、少し時間をとることを勧めます。インターフェイスの左側にあるコンテンツ エクスプローラでこれらを見つけることができます。必要に応じて、インターフェイスの上部にあるプロジェクトリボンを選択して、[プライマリのビルド] ボタンをクリックし、テンプレートからすぐにひとつの出力を生成することができます。これで、ひとつのタイプの出力がどのように見えるかを確認できます。

詳細について

このチュートリアルで扱っている機能以外に、たくさんの学ぶべき機能があります。さらにこの チュートリアルでタスクを実行するための推奨または最も効率的な方法を説明しますが、通常 は他にもいくつかの方法があります。Flare をご自身で探求し、最も快適なテクニックを見つ けてください。このチュートリアルで扱っている機能の詳細については、Flare のオンラインへ ルプをご参照ください。

初めてのユーザーの場合、次のこともお勧めします:

- 入門ガイド この短いガイドブックは、Flare がどのように動作するか、主要な機能や概念を 紹介します。次に、プロジェクトの開発と生産のための 5つの基本的なステップを概説します。 PDF をダウンロードするには、オンラインヘルプをご参照ください。
- >> 入門ビデオ この短いビデオは、新しい Flare プロジェクトを開始する方法を示し、完了したら何をすべきか洞察できます。MadCap の Web サイトからこのビデオを見ることができます。

始める準備は整っていますか?

San Diego テンプレートを使用して開始するには、「第2章: プロジェクトの開始」をご参照ください。

Madcap Flare 入門チュートリアル

第2章: プロジェクトの開始

新しい Flare プロジェクトを作成し、ワークスペースのツアーを開始しましょう。



テンプレートからプロジェクトを作成

テンプレートは、Flareのプロジェクトで、素早くトピックの記述を開始するのに役立つ基本的なトピック、スタイル、および出力が含まれます。新規のプロジェクトをロードした後で、必要に応じて変更を加えることができます。

テンプレートから新規プロジェクトを作成する

 Flare を初めて開くと、インターフェイスの中央に [スタートページ] が表示されます。[スタートページ] で、 [新規プロジェクト] をクリックします。[新規プロジェクト開始ウィザード] が開きます。ここでプロジェクトの 基本設定を指定できます。



- 2. [プロジェクト名] フィールドで、プロジェクトに San Diego と名前を付けます。
- (オプション) [プロジェクトフォルダ] フィールドで、プロジェクトを保存する場所を入力します。デフォルトでは、"Documents > マイプロジェクト" フォルダに保存されます。
 注意: このチュートリアルでは、英語のプロジェクトを作成しますが、日本語のプロジェクトを作成する場

合、下にある言語オプション設定で [Japanese] を選択してください。

プロジェクト	
プロジェクト名:	San Diego 🗸
プロジェクト フォル	ダ: C:¥Users¥username¥Documents¥マイプロジェクト 🗸 …
言語	
スペル チェック辞れ	書がインストール済みの言語は太字で表示されます。
言語:	English (United States) 🗸

4. [次へ]をクリックします。

ウィザードの次の画面で、作成するプロジェクトの種類を選択します。テンプレートから新 規、既存から新規、インポートから新規の種類がありますが、ここでは、内蔵テンプレートを 使用してプロジェクトを作成します。

5. [内蔵テンプレート]の [Tutorials] フォルダ内にある San Diego テンプレートを選択します。



6. [次へ]をクリックします。

ウィザードの次の画面では、プライマリターゲットを選択することも、プロジェクトを選択すること もできます。ターゲットは、PDFドキュメントや HTML5 オンラインヘルプシステムなど、出力タ イプの単一インスタンスです。Flare からの出力を作成すると、デフォルトでプライマリターゲッ トが生成されます。

💋 新規プロジェクト開始ウィザード	?	×
新規プロジェクトを開始 プライマリターゲットを選択		
利用可能ターゲット: All About San Diego PDF v		
Adobe PDF PDF (Portable Document Format の略)」は、Adobe により開発されたオープン ファイル飛 ファイルは、デバイスや解像度に依存しない固定レイアウト文書形式で 2 次元文書を表しま プロジェクトから直接 PDF 出力形式を生成することができます。また、PDF を生成すると同 FrameMaker 出力形式や Word 出力形式を生成することも可能です。 数百個のトビックがある場合でも 1 つのブック形式で出力ファイルが提供されます。Frame Word を経由せずに直接生成すると、MadCap のブックビューアで表示や印刷ができます。 PDF は次のような場合に最適です。 ・ 広く普及している形式を使用したい。 ・ ユーザーがブックをオンラインで参照し、印刷できるようにしたい。 PDF 出力は印刷またはユーザに配布できる .pdf 拡張子のファイルからできています。	気です。 P こす。 御句に、 Maker や 。	DF

7. ひとつのターゲットだけを設定します (あとで、追加します) ので、[完了] をクリックします。San

Diego のプロジェクトが作成され、Flare にロードされます。

詳細について

このウィザードに関する詳細については、オンラインヘルプをご参照ください。

Flare のユーザーインターフェイス

ファイルを開いてコンテンツを追加する前に、このチュートリアルで使用するワークスペース を見てみましょう。

コンテンツ エクスプローラ

コンテンツ エクスプローラは、画面の左側に表示され、すべてのコンテンツに関連するファイ ルを見つけられます。トピックは、メインのコンテンツ フォルダに表示されます。サブフォル ダを作成して、コンテンツを整理することもできます。デフォルトでは、Resources フォルダ がすべてのコンテンツ (画像、スニペット、マルチメディア、スタイルシートなど)を整理するた めに使用されます。



プロジェクト オーガナイザ

プロジェクトオーガナイザは、コンテンツ エクスプローラと同じように画面の左側にあります。 下部にある アコーディオン タブをクリックすると、コンテンツ エクスプローラとプロジェクト オーガナイザを切り替えることができます。ここでは、ターゲット、目次、スキンなど、プロジェ クト関連のすべてのファイルを見つけることができます。これらの種類のファイルは、それぞ れ独自のフォルダに表示されます。



スタートページ

Flare を最初に開くと、スタートページが表示されます。スタートページでは多くの時間を費や すことはありませんが、新しいプロジェクトを作成したり、既存のプロジェクトを開いたり、さまざ まなリソースにアクセスしたりできるため、重要です。また、このチュートリアルをやめて後で 戻ってくる必要がある場合は、スタートページの「最近使ったプロジェクト」リストから San Diego プロジェクトファイルを再度開くことができます。

スタートページで、新規プロジェクトを開 始、既存および最近使ったプロジェクト を開いたり、ヘルプリソースにアクセス できます。



XML エディタ

XML エディタは、Flare インターフェイスの中央にあります。Flare で使用するプライマリのエ ディタです。これは、コンテンツファイルの作成、編集、および書式設定に使用されます。その ため、トピック、スニペット、またはマスターページを開くと、XML エディタ内に表示されます。



詳細について

Flare インターフェイスに関する詳細は、オンラインヘルプをご参照ください。

第3章: プロジェクトに要素を追加

プロジェクトを作成したら、次にプロジェクトにコンテンツを追加します。コンテンツを追加すると、プロ ジェクトに何らかの実態が加わります。プロジェクトには、さまざまな要素を追加できます。



トピックの作成

San Diego プロジェクトには、既にいくつかのトピックがありますが、新しいトピックを追加することから始めます。

トピックを作成する

E.

 コンテンツ エクスプローラで、コンテンツ フォルダを右クリックし、コンテキスト メニューから [新 規] > [トピック] を選択します。[ファイルの追加] ダイアログが表示されます。

注意:新規のトピックを作成するために利用できる方法は、この他にもいくつかあります。コン テンツ エクスプローラで右クリックすることが、新規トピックを格納するフォルダを選択でき、一 番効率的です。

- [ファイルの追加] ダイアログで、追加したいトピックの種類を選択できます。[ソース] エリアで [テンプ レートから新規] が選択されていることを確認し、内蔵テンプレートのリストから NewTopic.htm を選 択します。これにより、空のトピックが作成されます。
- 3. [ファイル名] フィールドで、トピックに FamousSanDiegans という名前を付けます。

注意:ファイル名を入力するとき、このように単語を続けて入力する必要はありません。スペースを入れてもかまいません。

4. [最初の見出し]フィールドに、Famous San Diegans と入力します。このフィールドを空白のままに しておくと、トピック見出しにファイル名が自動的に使用されます。残りのフィールドは、今のところ空 白のままにしておきます。これらのフィールドは、デフォルト設定で問題ありません。

▼ フィイルの追加 ? アイル形式: 使用するテンプレートを選択します ************************************			
アンプレートがら新規: 使用するテンプレートを 選択します ● デンプレートがら新規: トピック タイトル ● 内蔵デンプレート このテキストを削除して自分のコンテン ● TopicForListOfEnenets.htm このテキストを削除して自分のコンテン ● TopicForListOfEnenets.htm ・ ● TopicForListOfEnenets.htm ・ ● TopicForListOfEnenets.htm ・ ● TopicForListOfEnerets.htm ・ ● TopicForListOfEnenets.htm ・ ● TopicForListOfEnenets.htm ・ ● TopicForListOfEnerets.htm ・ ● TopicForListo File	🛛 ファイルの追加	?	×
トピック 使用するテンプレートを 選択します ・アンブレートから新規: トピック タイトル ・ 内蔵テンプレート ・ NewTopic htm ・ TopicForGlossryhtm ・ TopicForGlossryhtm ・ TopicForListOConcepts htm ・ TopicForListOEments htm ・ Top	ファイル形式:		
● デンプレートから新規: ● たいの方法アンプレート ● NewTopic Forth Topic Forthodes htm ● Topic Forthodes htm ● Topic Forthodes htm ● Topic Forthodes htm ● Topic Forthodes htm ● Topic Forthodes htm ● Topic Forthodes htm ● Topic Forthodes htm ● Topic Forthodes htm ● Topic Forthodes htm ● Topic Forthodes htm ● Topic Forthodes htm ● Topic Forthodes htm ● Topic Forthodes htm ● Topic Forthodes htm ● Topic Forthodes htm ● Topic Forthodes htm ● Topic Forthodes htm	<u> いっえ</u>	使用するテンプレートを 選択します	~
TopicForBiossaryhtm このテキストを削除して自分のコンテン TopicForListOfDoncepts.htm TopicForListOfEments.htm TopicForListOfEments.htm ア TopicForListOfEments.htm TopicForListOfEments.htm TopicForListOfEments.htm TopicForListOfEments.htm TopicForListOfEments.htm TopicForListOfEments.htm TopicForListOfEments.htm TopicForListOfEments.htm TopicForListOfEments.htm TopicForListOfEments.htm TopicForListOfEments.htm TopicForListOfEments.htm TopicForListOfEments.htm FermousSanDiegans PhyDizAt Safue Safue TopicForListofEments.htm TopicF	 テンプレートから新規: 一内政テンプレート NewTopic.htm TopicForEndnotes.htm 	トピック タイトル	
● 既存から新規: ・ トピック ファイル名を入力します。 フォルダ: ・ (いートフォルダ) ・ ファイル名を入力します。 ・ アドパンスド ・ 最初の見出し: タイトル: Famous San Diegans ・ スタイルシート: スタイル:	TopicForGlossaryhtm TopicForIndexhtm TopicForListOfDonceptshtm TopicForListOfElementshtm TopicForListOfElementshtm	このテキストを削除して自分のコンテン ッツで置き換えてください。	
トピック ファイル名を入力します。 フォルダ: (ルート フォルダ) パレート フォルダ) トピックの見出しを 入力します。 FamousSanDiegans タイトル: 最初の見出し: タイトル: Famous San Diegans (必ず第一トピックの見出しを使用) スタイルシート: スタイル:	○ 既存から新規:		
ファイル名: FamousSanDiegans トピックの見出しを 入力します。 アドパンスド タイトル: 最初の見出し: タイトル: Famous San Diegans (必ず第一トピックの見出しを使用) スタイルシート: スタイル:	トピック フォルダ: [0レート フォルダ]	ファイル名を入力します。	
アドパンスド タイトル: 最初の見出し: タイトル: Famous San Diegans (必ず第一トピックの見出しを使用) スタイルシート: スタイル:	ファイル名: FamousSanDiegans	トピックの見出しを 入力します。	
最初の見出し: タイトル: Famous San Diegans (必ず第一トピックの見出しを使用) スタイルシート: スタイル:	אגעזואק		
Famous San Diegans (必ず第一トピックの見出しを使用) スタイルシート: スタイル:	最初の見出し:	<u>አ</u> ፈኑክ 	
አ ያብሥን - Ի։ አያብሥ፡	Famous San Diegans	(必ず第一トピックの見出しを使用)	
	スタイルシート:	ス ጷ <i>ጚ</i> ル:	
~ ~	~	~	

5. [追加] をクリックします。 コンテンツ フォルダに新規のトピックが表示され、 自動的に XML エディタ で自動的に開かれます。

トピックを閉じた後で、コンテンツ エクスプローラでファイル名をダブルクリックして、再度 開くことができます。



このトピックを空のままにしたくないので、テキストを少し追加してみましょう。3人の San Diego 出身の有名人の名前を追加します。

- 6. 「このテキストを削除して自分のコンテンツで置き換えてください。」という暫定のテキストを選択し、 ハイライト表示させ、Some famous people from San Diego are: を入力し、Enter キー を押します。
- 7. Cameron Diaz と入力して、Enter を押します。
- 8. Tony Gwynn と入力して、Enter を押します。
- 9. Sally Ride と入力して、Enter を押します。

10. 箇条書きのリストを追加しましょう。3人のSan Diego の有名人の名前をハイライトし、Flare の上 部にある [ホーム] リボンを選択します。段落セクションで をクリックします。段落が箇条書き に変換されます。

h1	Famous San Diegans
4	Some famous people from San Diego are:
= =	» Cameron Diaz
	» Tony <u>Gwynn</u>
1	» Sally Ride

11. ここまでの作業内容を保存するため、 🖬 をクリックします。



詳細について

トピックの詳細については、オンラインヘルプをご参照ください。

画像の挿入

トピックにフードのことを少し記述するので、画像を追加してみましょう。このプロジェクトには、既にいくつかの画像が含まれています。デフォルトでは、画像は Resources フォルダの Images サブフォルダに保存されます。



画像を挿入する

- 1. コンテンツ エクスプローラで、Food.htm をダブルクリックします。XML エディタでトピックが開きます。
- Mexican food に関する段落の最後にカーソルを持っていきます ("United States." の直後)。次に、Enter を 押します。これにより、新しい段落を入力するか、他のコンテンツを挿入するための新しい行が作成されま す。
- 3. Flare の上部で、[挿入] リボンを選択し、[マルチメディア] セクションから [画像] を選択します。 [画像 の挿入] ダイアログが開きます。

4. [ファイルの選択] セクションで、コンテンツ > Resources > Images > tacos.png を見つけます。



注意:今回は、プロジェクト内に画像がすでにありますので、それを直接利用します。 ただし、プロジェクトにまだ含まれていない画像を挿入する必要がある場合、 を クリックし、コンピューターまたはネットワーク上の画像を探します。

- 5. OK をクリックします。 プロジェクトにタコスの画像が表示されます。
- 6. 作業内容を保存するため、 🔚 をクリックします。

ヒント: コンテンツ エクスプローラからトピックに画像を直接ドラッグアンドドロップすることもできます。

詳細について

画像の詳細については、オンラインヘルプをご参照ください。

相互参照の挿入

E)

プロジェクトの他のトピックにリンクするのはかなり一般的です。トピックをリンクする方法の 1つは相互参照です。このチュートリアルにある複数の相互参照に既にお気づきかもしれま せん。

標準的なハイパーリンク上で相互参照を使用する利点は、相互参照が書式コマンドを使用 してリンクを自動的に更新することです。書式コマンドを使用すると、相互参照にページ番 号情報、トピックのタイトル、またはファイルパスを指定するように指示できます。

注意: このプロジェクトおよび San Diego テンプレートでは、デフォルトの相互参照スタイル (MadCap:xref) によって状況依存の相互参照が作成されます。Webベースの出力では、これらの 相互参照は通常のリンクのように見えます。印刷ベースの出力では、リンク内のテキストは相互参 照とターゲット位置の関係に基づいています (たとえば、26 ページの「トピック」、次のページの「ト ピック」を参照)。

There is so much delicion deciding what to eat first.

fresh seafood, delicious and a thriving

See "Food" below and "Beer" on the next page.

標準的な方法とドラッグ アンド ドロップ方式という 2つの異なる方法を使用して、プロジェ クトに 2つの相互参照を追加します。

標準的な方法で相互参照を挿入する

- 1. コンテンツエクスプローラで、SanDiegoCuisine.htm をダブルクリックします。XML エディタでトピック が開きます。
- 2. 段落の最後で、Enter を押して、新規の行を追加し、そこに **See**. を入力します (See のあとにスペースを1つ入れてピリオドを入力します)。
- 3. カーソルを1つ戻して、ピリオドの前に移動します。
- 4. [挿入] リボンを選択します。[リンク] セクションの [相互参照] を選択します。[相互参照の挿入] ダ イアログが開きます。
- 5. [リンク先] セクションで、ドロップダウンから [プロジェクト内トピック] が選択されているか確認します。
- 6. 下の領域で、相互参照を作成したいトピックを選択できます。Food.htm を選択します。

ダイアログの下部は、[相互参照プロパティ] セクションです。このセクションの左側で相互参照のスタイルを選択できます。新規のスタイルを作成したり、既存のものを編集することもできます。右側は、書式コマンドと Flare 内で表示される相互参照のプレビューが表示されます。

相互参照クラスフィールドをスクロールすると、"MadCap:xref" というクラスがあります。これ は、デフォルトの相互参照スタイルです。新規の相互参照を挿入するとき、デフォルトで使用さ れます。

リンク先:	
プロジェクト内トピック	プロジェクト内トピック を選択します。
🍈 🚞 📃 🎼 トビック ファイル 🗸	
o Beerhtm	^
o FamousSanDieganshtm	
Foodhtm	
	相互参照したいトロックを迭折します。
San Diego Attractions htm	
	これは デフォルトの相互参昭スタイルです。
相互参昭プロパティ	
	107 771 K- ()
相互参照97人: 編集… 新規…	B PERCENT
MadCap:xref ConceptPageNumber	aratext}
MadCap:xref.TOCPageMer	
	Food
MadCap:xref	
ターゲット フレーム: 🗸 🗸	スクリーンティップ:

8. OK をクリックします。 Flare が Food.htm への相互参照を MadCap:xref スタイルを使用して作成します。

9. 作業内容を保存するため、 🖬 をクリックします。

ドラッグアンドドロップを使用して相互参照を挿入する

相互参照を挿入する別の一般的な方法は、ドラッグアンドドロップを使用する方法です。この方法は自動的にメインの MadCap:xref スタイルを使用するので、別のスタイルを選択する必要がない場合は、相互参照を挿入するのに適しています。

SanDiegoCuisine.htm トピックファイルは、XMLエディタで開いたままにする必要があります。すでに追加した "Food" 相互参照の後にテキストと別の相互参照を追加します。カーソルを、相互参照 (単語 "Food" とピリオド)の間に置く必要があります。左括弧が表示されるようにします。

このように:

See Food

このようではありません:

See Food

必要に応じて、キーボードから右矢印キーを2回押すことで、右括弧から左括弧に変わります。

相互参照から括弧の向きを離すと、入力する新しいコンテンツがリンクの一部にならないようになります。

- 2. カーソルが正しい向きになったら、 and . を入力します (and の前後にスペースを入れてください)。
- 3. コンテンツ エクスプローラで、**Beer.htm** を選択し、それを XML エディタ内の単語の前 (ピリオドの直前) に ドラッグします。

4. トピックをドロップするとき、赤い線が表示されます。赤い線が正しい場所にある時に、マウスボタン を離します。Flare が Beer.htm への相互参照を MadCap:xref スタイルを使用して作成します。



5. 作業内容を保存するため、 をクリックします。

詳細について

相互参照に関する詳細は、オンラインヘルプをご参照ください。

ドロップダウン テキストの挿入

非常に長いトピックがある場合は、そのセクションを分割して読みやすくすることができま す。これを行う1つの方法は、ドロップダウンテキストを追加することです。ドロップダウンテ キストは、トピック内の1つのリンクの下にあるテキストのセクションを折りたたみます(「ド ロップダウン ホットスポット」と呼ばれます)。ユーザーが出力でホットスポットをクリックする と、テキストが展開され、隠されたコンテンツが表示されます。ホットスポットを再度クリック すると、テキストを折りたたみます。

ドロップダウン テキストを挿入する

- コンテンツ エクスプローラで、SanDiegoAttractions.htm をダブルクリックします。トピック が XML エディタで開きます。
- 2. 最初の段落の最後 (Petco Park. のあと) で、Enter を押して、新しい行を追加します。Balboa Park と入力します。
- 3. マウスを使用して、バルボア パークに関連する 3つの要素 (上記で追加したテキスト、パークに関す る段落、噴水の画像)を選択します。
- 4. [挿入] リボンを選択し、[テキスト] セクションで、[ドロップダウン テキスト] を選択します。

5. Flare は、選択したテキストのドロップダウンを作成します。先ほど追加したテキスト (Balboa Park) は、ク リック可能なドロップダウン ホットスポットとして区別する特別なスタイル (MadCap:dropDownHotspot) が適用されています。ドロップダウンに含まれるすべてのコンテンツは、大きく明るい灰色の括弧で囲 まれています。



ZooとPetco Park に関するセクションのドロップダウンを追加しましょう。

- 6. トピックをスクロール ダウンし、San Diego Zoo についての段落の前に新しい行を追加してから、 San Diego Zoo と入力します。
- 7. マウスを使用して、サンディエゴ動物園に関する 3つの要素 (上記で入力したテキスト、Zoo に 関する段落、パンダの画像)を選択します。
- 8. [挿入] > [ドロップダウン テキスト]を選択して、このセクションにドロップダウンを追加します。
- 9. 下にスクロールダウンして、Petco Park についての段落の前に新しい行を追加して、Petco Park と 入力します。

- 10. マウスを使用して、ペトコ球場に関する 3つの要素 (上記のテキスト、球場に関する段落、球場の画像)を選択します。
- 11. [挿入] > [ドロップダウン テキスト]を選択して、このセクションにドロップダウンを追加します。
- 12. 作業内容を保存するため、 😡 をクリックします。





注意: このチュートリアルを順番に実行している場合、プロジェクトにオンライン ターゲットがまだあり ません。HTML5 出力を作成するときに、これらのドロップダウンを再度説明します。「新規ターゲッ トの作成」と「HTML5 出力のビルド」をご参照ください。

詳細について

ドロップダウンに関する詳細は、オンラインヘルプをご参照ください。

スニペットの使用

コンテンツを再記述するのではなく、コンテンツの一部を複数回使用する必要がある場合は いつでも、プロジェクトでスニペットを使用できます。変更を行う必要がある場合は、スニ ペットのコンテンツを変更することができ、スニペットを使用した場所に変更が表示されま す。同じ変更を複数回行う必要はありません。

スニペットは短くても長くてもかまいません。それはほんの数語、文、またはいくつかの段落 になるときもあります。スニペットには、テキスト、画像、リスト、その他のスニペットなど、あ らゆるタイプのコンテンツを含めることができます。

短いスニペットを作成してプロジェクトに配置しましょう。

スニペットを作成する

HTML5 ターゲットを設定するときには、ランディングページとして Home.htmを使用します (「新規 ターゲット」および「HTML5 出力のビルド」を参照してください)。このページには、 AllAboutSanDiego.htm の紹介として使用することができる優れた情報があります。この ページは、PDF 出力で最初のトピックとなります (「PDF 出力のビルド」を参照してください)。 このテキストを再利用できるようにスニペットを作成しましょう。

- 1. コンテンツ エクスプローラで、Home.htm をダブルクリックします。トピックが XML エディタで開きます。
- 2. 下にスクロールして、見出し、3つの短い段落、およびリストが含まれる灰色のエリアが表示されます。
- 1番目と2番目の段落、およびリスト全体を選択します ("San Diego" で始まり、"San Diegans" で終わるテキスト)。



4. [ホーム] リボンを選択します。[スニペット] セクションで、[スニペットの作成] を選択します。[スニペットの 作成] ダイアログが開きます。

- 5. [スニペットファイル]フィールドで、SanDiegoIntroと入力します。これはスニペットの名前です。
- 6. [プロジェクトフォルダ] フィールドで、スニペットを保存する場所を入力します。デフォルトでは、スニペットは、Resources/Snippets フォルダの Content フォルダに保存されます。これは、スニペットの推奨場所ですので、このパスを変更しません。
- 7. [スニペット] フィールドで、スクロールバーを使用して内容を確認します。選択された内容が正確に表示されます ("San Diego" から始まり、"San Diegans" で終わるテキスト)。
- 8. [ソースコンテンツを新規スニペットに置換] チェックボックスが選択されていることを確認してください。現 在のトピックでスニペットを使用したいので、スニペットを自動的にそのままトピックに挿入します。

<u>አ</u> ニペット ファイル:	SanDiegoIntro	
プロジェクト フォルダ:	Resources/Snippets/	/
スニペット:	San Diego is a beautiful place to live, work, and visit. This guide will introduce you to America's Finest City. In this guide, you will learn about:	
	🔽 ソース コンテンツを新規スニペットに置換	

 [作成] をクリックします。Flare は、スニペットを作成し、それをトピックに挿入し、スニペット ファイルを コンテンツ エクスプローラに追加します。コンテンツの左側の構造バーが、1つの構造バー(snipet block) に置き換えられ、スニペットが薄い灰色の括弧で囲まれていることに注意してください。



10. 作業内容を保存するため、 🖬 をクリックします。
スニペットを挿入する

スニペットを作成したので、別のトピックにそれを挿入します。

- 1. コンテンツ エクスプローラで、AllAboutSanDiego.htm をダブルクリックします。トピックが XML エディ タで開きます。
- 2. All About San Diego 見出しの最後をクリックし、Enter を押して、新しい空の段落を作成します。ここにスニペット(断片)を挿入します。
- 3. [挿入] リボンを選択します。[シングルソース] セクションで、[断片] を選択します。[スニペット リンクの挿入] ダイアログが開きます。
- 4. [スニペットの選択] セクションで、コンテンツ > Resources > Snippets > SanDiegoIntro.flsnp に移動します。このスニペットを選択したとき、[プレビュー] セクションで正しいスニペットが選択されてい るか確認することができます。



5. OK をクリックします。スニペットが見出しと History セクションの間に表示されます。



6. 作業内容を保存するため、 🖬 をクリックします。

ヒント: コンテンツ エクスプローラからスニペットをトピックにドラッグアンドドロップすることもできます。

ヒント: スニペットの編集が必要な場合は、コンテンツ エクスプローラでそれをダブルクリックすることでで きます。トピックのように XML エディタで開きます。しかし、多くのスニペットを作成した場合、必要な正 確なスニペットを見つけるのが難しくなることがあります。スニペットを素早く編集する方法は、トピックに 挿入されているスニペットを右クリックし、コンテキストメニューから **[リンクを開く]**を選択することです。

詳細について

スニペットの詳細については、オンラインヘルプをご参照ください。

表の挿入

Flare では、多くの目的のために表を使用できます。いくつかの情報を比較するために、小 さな表をトピックに挿入します。

表を挿入する

- 1. コンテンツエクスプローラで、AllAboutSanDiego.htm をダブルクリックします。トピックが XML エディタ で開きます。
- トピックの History セクションまでスクロールダウンします。このセクションの 2つの段落の間に空の 段落を追加します。
- 3. [挿入] リボンを選択します。[表] セクションから [表] を選択します(ボタンの表面をクリック、下矢 印ではありません)。[表の挿入] ダイアログが開きます。



- 4. [表のサイズ] セクションで、次の変更をするために矢印を使用します:
 - a. [列の数]を2に設定します。
 - b. [行の数]を4に設定します。
 - c. **[ヘッダー行の数]**を1に設定します。

これらの設定を変更すると、[プレビュー]内の表が更新され、Flare でどのように表示されるか示されます。

表のサイズ		自動調整	
列の数:	2	○ コンテンツの幅に合わせる	
行の数:	4 🚔	○ ウィンドウ サイズに合わせる	1 00 % -
ヘッダー行の数:	1 🛓	表のサイズ設定を	uto 👻
フッター行の数:	0	調整します。	~
テーブル キャプションー			
<u></u>		- 表スタイル	
ታተጽ	表の下 🗸	 (デフォルト) 	~ 🎁 •
2010年1月11日 1月11日 1月111日 1月11日 1月111日 1月1111111 1月11111111	(デフォルト) 🗸 🗸	○ スタイル クラス:	
〕 連≇売:	(テフォルト) 🗸 🗸		~
概要:		表をプレビュー	
	<u>^</u>	します。	○ その他:
	~	TR.	
-7µピュー(P)			
			,
:			:

5. **[表スタイル]** セクションで、**表スタイル**ドロップダウンから、BasicAlternateRows.css を選択します。 これらの設定を変更すると、[プレビュー] 内の表が更新され、Flare でどのように表示さ れるか示されます。

──デーブル キャブシ テキスト: サイド: 繰り返す: 連続:	 まスタイル ● 表スタイル: ● 表スタイル: ● BasicAlternateRows - 0:¥Users¥kaoruy¥Docun ~ ○ スタイル クラス: 	1 -
概要: フレビュー(P)	デキストがら表へ ● なし コンマ ● なし ウォブ ● 段塔 ウォブ プレビューが 変わります。	
		>

6. OK をクリックします。History セクションに空の表が表示されます。

表にいくつかデータを追加してみましょう。

- 7. 表の一番上の左のセルをクリックします。これは、ヘッダー行です。Historical Affiliation と入力します。
- 8. 表の一番上の右のセルをクリックします。Date と入力します。
- 9. Historical Affiliation 列で、次のように入力します:
 - a. 最初のセルで、Spanish Empire と入力します。
 - b. 2番目のセルで、First Mexican Empire と入力します。
 - c. 3番目のセルで、United MexicanStates と入力します。
 - d. 4番目(最後)のセルで、United States と入力します。
- 10. Date 列で、次のように入力します:
 - a. 最初のセルで、1769-1821と入力します。
 - b. 2番目のセルで、1821-1823 と入力します。
 - c. 3番目のセルで、1823-1848と入力します。
 - d. 4番目(最後)のセルで、1848-presentと入力します。

Historical Affiliation	Date
Spanish Empire	1769-1821
First Mexican Empire	1821-1823
United Mexican States	1823-1848
United States	1848-present

11. 作業内容を保存するため、 🔲 をクリックします。

表スタイルについて

Flare は表スタイルを使用してテーブルの外観を決定します。これらは、すべての表が一貫 した外観を持つことを確実にするために便利な方法です。たとえば、表スタイルシートを使 用して、表の行と列、またはその境界線の色を決定できます。1つの表またはプロジェクト 内のすべての表に表スタイルを適用できます。表スタイルは通常のスタイルシートとは別 に取り扱われます。

表スタイルを使用して、セル内容のデフォルトスタイルを設定することもできます。この チュートリアルで適用した表スタイルでは、ヘッダー行は太字で中央に配置され (p.TableTextHead スタイルクラス)、残りの行は左揃えおよび標準の太さ (p.TableText ス タイルクラス)です。



詳細について

表および表スタイルの詳細については、オンラインヘルプをご参照ください。

変数の編集

変数は、会社名、Web サイト、製品名など、プロジェクト全体で表示される短い情報を含み ます。任意のものに対して変数を作成することができます。変数はスニペットのように機能 します: プロジェクト全体で変数を使用できます。変数を変更すると、変数を使用した場所に 変更が表示されます。これにより、日付やバージョン番号など頻繁に変更される可能性のあ る情報に対して、変数は最適なオプションになります。

新しいプロジェクトを作成すると、Flare はプロジェクトにいくつかの標準変数を自動的に追加 します。これらの変数のいくつかを編集して、完成したプロジェクトが少し一般的になるよう にしましょう。

変数を編集する

ここまでは、コンテンツ エクスプローラに格納されているリソースを使用して作業してきま した。変数は、プロジェクト リソースであるため、プロジェクト オーガナイザに置かれてい ます。

- 1. プロジェクト オーガナイザを開きます。
- 2. 変数フォルダを展開します。
- General 変数セットをダブルクリックします。変数セット エディタが右側に表示されます。
 このプロジェクトの様々な変数を見てください。会社名、住所(市、州、zip コード(米国の郵便 番号)の異なる変数を含む)、電話番号、Web サイト、西暦の変数があります。このガイドブックの名前の変数もあります。

各変数の名前が [名前] 欄に表示されます。変数が使用されている場所には、[定義] 欄の 内容が表示されます。変数定義のいくつかを編集してみましょう。

4. [定義] 欄で、My Company, LLC をダブルクリックします。このフィールドに会社名 (MadCap Software) を入力して、Enter を押します。

変	変数セットエディタ 🖺 🖹 🕌 📈 🕋 📄 🖊 📓 📓					
		名前 🔺	定義	コメント		
	x	CityStateZip	La Jolla, CA 92037			
E	x	CompanyName	MadCap Software			
►	x	GuideTitle	All About San Diego			
	x	PhoneNumber	858 123 4567			
	x	StreetAddress	1234 Lorem Ipsum			
	x	Website	http://www.madcapsoftware.com			
	¥.	Year	уууу			

5. (オプション) [定義] 欄で、カスタマイズする他の変数の定義をダブルクリックして、変更します。

注意: Year 変数に、時計 🗟 が付いた、少し異なるアイ=	ンが表	示され	ています	。これは、
Date/Time の変数であることを示します。Date/Time 変数	は、日位	または	は時刻を	表す書式指
定子を使用します。Year 変数は、現在の西暦 (4桁の数字)	を表すた	:め、"y	yyy"とい	う形式を使
用します。				
💋 フォーマットの編集		?	×	
フォーマット指定子を入力してください: 🕦	更新:			
	ビルド時	I	\sim	
結果: 2017		キャンも	216	
Date/Time 変数に関する詳細は、オンラインヘルプをご参照	風くださし	۱°		

6. 作業内容を保存するため、 をクリックします。



詳細について

変数についての詳細は、オンラインヘルプをご参照ください。

第4章:外観を良くする

Flare には、出力の外観の見栄えを良くするたくさんの方法があります。このチュートリアルでは、ドキュ メントの外観 – スタイルを制御するもっとも一般的な方法に焦点を当てます。

ただし、このチュートリアルでは、スタイルの使用方法の簡単な一部分のみを紹介します。



スタイル クラスの作成

要素を書式設定するために、プロジェクトでスタイルを使用することができます。ローカルの 書式設定 (1つの単語を選択し、[ホーム] リボンの [色] ボタンを使用して赤にするなど) を使 用することはできますが、スタイルを使用すると時間が節約されます。スタイルシート内のス タイルのプロパティを変更すると、その変更は、そのスタイルクラスを使用しているすべての ところで変更されます。 すべてのトピックの変更を個々に行う必要はありません。

新しい Flare プロジェクトを作成すると、すでに多くのスタイルが使用されていることがわかり ます。また、これらのスタイルのいずれかのプロパティを変更して外観を調整できます。

すでに配置されているスタイルを使用することに加えて、今必要なものを見つけて独自のス タイルクラスを作成することができます。スタイルクラスを「親」スタイルの「子」と考えてくださ い。スタイルクラスを使用すると、スタイルを使用する際の柔軟性が増します。たとえば、赤 色の h1 (見出し1) スタイルクラスと青色の h1 スタイルクラスを作成できます。これらは、ど ちらも h1 スタイルの子になります (例: h1.red、h1.blue)。

スタイル クラスを作成する

親画像 (img) スタイルのスタイル クラスを作成します。次に、スタイル クラスを変更して、 オンライン画像をサムネイルに変換します。 言い換えると、画像は最初小さく表示されま すが、オンライン出力でクリックされるとフルサイズの画像をポップアップ表示します。

- 1. コンテンツ エクスプローラで、Resources > Stylesheets を開きます。
- 2. MainStyles.css スタイルシートをダブルクリックします。スタイルシートエディタが右に開きます。
- スタイルシートを編集するとき、簡単表示または高度表示を使用できます。後者を使用してみましょう。
 スタイルシート エディタのローカル ツールバーで、最初のボタンが [ビュー: 高度] と表示されていることを確認します。[ビュー: 簡単] の場合は、それをクリックして、高度表示に変更します。

4. エディタの左上隅のドロップダウンが次のように[画像スタイル] に設定されていることを確認します。

スタイルシート エディタ 😴 ビュー: 高度 ち セレクタの追加 フォント セットの管理 オプション 🔹							
画像スタイル	-	Hide Inherited	¢	(÷	ē	✓ メディア:(デフォルト)	•
img MadCap model3D							メディア:(デフォルト)
object							

- 5. スタイル セクションで、img を選択します。
- 6. エディタのローカルのツールバーで、 ***** セレクタの追加 をクリックします。[新規セレクタ] ダイアログ が開きます。

7. [クラス名] フィールドで、thumbnail と入力します。

TML 要素 mg		v	クラス名 thumbnail	
◇ 高度なオプション				
高度なセレクタ				
img.thumbnail				
疑似クラス		疑似	以クラス表現	
	v			
疑似要素		識別	则子(ID)	
	v			
אַעאַב				

8. OK をクリックします。thumbnail スタイルがスタイルシートに表示され、img 親スタイルの下にインデント されます。

画像スタイル	٠	Hide Inherited
✓ imp thumbnail MadCap model3D object		

スタイル クラスが追加されましたが、img スタイルから継承したプロパティだけが追加されています。次に、thumbnail スタイルクラスに一意のプロパティを追加します。

 新規の thumbnail クラスを選択した状態で、エディタの右上隅にある [表示] フィールドから [表示: 様々な関連プロパティ] を選択します。これにより、画像に関連するプロパティのみが表示されるため、 設定が必要なプロパティを簡単に見つけることができます。

スタイルシート エディタ 🐻 ビュー: 高度 🔰 セレクタの追加 フォント セットの管理 オプション 🔹					
画像スタイル ▼ Hide In	iherited 🔋 🕞 <table-cell> 🗹 メディア:(デフォルト)</table-cell>	▼ 表示:様々な関連プロパティ▼			
✓ img thumbnail MadCap model3D object	 Block Border Box Cell Positioning Padding Thumbnail 	メディア:(デフォルト) img.thumbnail			

エディタの右側のプロパティがグループビューの表示になっていることを確認します。つまり、展開および折りたたむことができるカテゴリ異なります。ローカルツールバーにグループビュー 印 ボタンが表示されます。アルファベット順ビュー 印 のボタンが表示されている場合は、それをクリックしてグループビューに切り替えます。

スタイルシート エディタ 🐻 ビュー: 高度 🛛 🕏 セレクタの追加 フォント セットの管理 オプション 🔹						
画像スタイル	🔹 Hide Inherited 🥫 🕩 🕒	☑ メディア:(デフォルト) ・ 表示: 様々な関連プロパティ・				
▲ img thumbnail		メディア:(デフォルト) img.thumbnail				
MadCap model3D object	 Block Border Box Cell Positioning Padding Thumbnail 					

- 11. Thumbnail グループを展開します。
- 12. mc-thumbnail プロパティの横にあるドロップダウンをクリックし、popup を選択します。他のサムネイル設定はそのままにします。

	メディア:(デフォ img.thumbi	ተ /レト) nail
 Block Border Box Cell Positioning Padding Thumbnail 		
mc-thumbnail:	popup	~
mc-thumbnail-max-height:	48px	
mc-thumbnail-max-width:	auto	

13. 作業内容を保存するため、 をクリックします。

詳細について

スタイルおよびクラス作成の詳細については、オンラインヘルプをご参照ください。

スタイルの適用

サムネイルスタイルを作成したので、これを画像に適用することができます。

スタイルを適用する

- 1. コンテンツ エクスプローラで、**SanDiegoAttractions.htm** をダブルクリックします。XML エ ディタでトピックが開きます。
- 2. **[ホーム]** リボンを選択し、**[スタイル]** セクションで **[スタイル ウィンドウ]** を選択します。スタイル ウィンドウ ペインが Flare インターフェイスの右側に開きます。

スタイルウィンドウ ペインには、現在選択しているテキストの書式設定オプションが表示されます。たとえば、段落をクリックした場合、見出しスタイルや親 p スタイルの子など、テキストを書 式設定するためのスタイルがいくつか表示されます。

3. XML エディタで、噴水の画像を選択します。 スタイル ウィンドウ ペインの [利用可能なスタイル] セクションで は、現在噴水の画像に適用されているスタイル (つまり、img スタイル) が、上部に表示され、その下でハイライ トされています。

三 スタイル	▼ 4 ×
現スタイルとローカル書式	これは、カレントのスタイルです。
ime	
スタイルを編集 スタイルを作成…	
利用可能なスタイル	カレントのスタイルが
(h=2,tu+tonk)	ハイライトされています
(57,29) (59)	
img	
ima thumhnail	新しいスタイルも利用可能
Ing.urumbriali	になつています。

 スタイル ウィンドウ ペインで、img.thumbnail をクリックします。XML エディタでは、噴水の画像が (スタイルシートで指定された) サムネイルのサイズに縮小されます (ただし、ウェブ レイアウトが選択されて いる場合のみ縮小され、印刷レイアウトになっている場合は、縮小されません)。



- 5. img.thumbnail スタイルをパンダとPetco Park の画像にも適用します。
- 6. 作業内容を保存するため、 🔜 をクリックします。



詳細について

スタイルの適用の詳細については、オンラインヘルプをご参照ください。

第5章:ターゲットの開発

プロジェクトのスタイル設定が完了したら、出力ファイルの準備を開始できます。様々な出力タイプ (例 えば、PDF、HTML5、EPUB など)を設定し、最終ドキュメントに含める情報を Flare に指示する設定を 定義することができます。



新規ターゲットの作成

新しい種類の出力を生成する場合は、プロジェクトにターゲットを追加する必要があります。 ターゲットは、PDF、オンラインヘルプシステム、eBook、Wordドキュメントなど出力タイプ の単一インスタンスです。必要な数のターゲットを作成できます。

現時点では、San Diego プロジェクトが設定されているので、単一の PDF ターゲットを作成できます。さらに、オンライン ターゲットを作成します。オンライン出力のタイプは、HTML5を推奨します。

新規の HTML5 ターゲットを作成する

- プロジェクトオーガナイザで、[ターゲット] フォルダを右クリックします。コンテキストメニューから [ター ゲットの追加] を選択します。[ファイルの追加] ダイアログが開きます。
- [ファイルの追加] ダイアログで、作成するターゲットのタイプを選択できます。[ソース] エリアで、[テン プレートから新規] が選択されていることを確認します。次に、内蔵テンプレートのリストから MyTarget を選択します (これは、デフォルトで選択されています)。これにより、デフォルト設定が選択 されたターゲットが作成されます。
- 3. [出力形式] ドロップダウンから、HTML5 を選択します。
- 4. [ファイル名] フィールドで、All About San Diego HTML5 と入力します。



5. [追加] をクリックします。新規のターゲットがプロジェクト オーガナイザのターゲット フォルダに追加され ます。

ターゲットのスタートアップ トピックを設定する

オンライン ターゲットのランディングページには、特別なトピック (Home.htm) を使用します。

- 1. 新しいターゲットのエディタは既に開いているはずです。そうでない場合は、プロジェクトオーガナイザの All About San Diego HTML5 ターゲットをダブルクリックします。
- 2. ターゲットエディタで、[一般] タブを選択します。
- 3. 次に、[スタートアップトピック] フィールドの横にある _--- をクリックします。トピックを選択するダイアロ グが開きます。
- 4. トピックの一覧で、Home.htm を選択します。
- 5. [開く] をクリックします。Home.htm が、スタートアップトピックとして、関連付けられました。

9-	アーゲット エディタ 🤗 ビルド(U) 🛛 😋 表示(I) 👻 🗠 公開(L) 🔜 ビルド ログを開く						
	一般 スキン	出力形式: コメント:	E HTML5	v			
	条件付きテキスト	スタートアップ トピック:	/Content/Home.htm	· · · ·			
	変数	マスター目次:	(デフォルト)	~ 編集			
	公開	ブラウズ シーケンス:	(デフォルト)	~ 編集			
	用記朱	マスター スタイルシート:	(デフォルト)	~ 編集			
	関1糸表			カル スタイルシートを許可			

- 6. 作業内容を保存するため、 をクリックします。
- 注意: HTML5 スタートアップトピックを使用しているホームページは、独自のスタイルシートとマスターページを使用しています (これらは、既に設定されています)。これは、他のページとは異なるルック&フィールを持つ理由です。HTML5 出力の設定を構成する方法の詳細については、オンラインヘルプのTop Navigation Tutorial をご参照ください。

詳細について

ターゲットに関する詳細は、オンラインヘルプをご参照ください。

条件の使用

San Diego プロジェクトのいくつかのドロップダウンや見出しに赤と青のインジケータが表示されています (Food.htm を見てください)。これらの色のインジケータ は、条件タグです。San Diego プロジェクトは、印刷用とオンライン用の出力のための条件タグが設定されています。

条件タグを適用する

- 1. コンテンツエクスプローラで、AllAboutSanDiego.htm をダブルクリックします。トピックが XML エディタ で開きます。
- 2. トピックの History セクションまでスクロールします。

History セクションには、ドロップダウンと見出し2の両方が含まれています。30ページの「ドロックダウン の挿入」で説明したようにドロップダウンの効果は、オンライン出力でのみ機能します。PDFでは、ドロップ ダウンを静的テキストとして使用できますが、代わりに見出し2を使用します。PDFのブックマーク(しおり) 機能が効果的です。オンライン出力でドロップダウンを使用します。



どの出力でテキストを使用するかを Flare に指示するために、各要素に条件タグを割り 当てます。

- 3. 見出し2 を使用している History の単語を右クリックします。
- コンテキストメニューから [条件] を選択します。[条件タグ] ダイアログが開きます。
 このダイアログで、Default 条件タグ セットが表示されています。セットには、PrintOnly と ScreenOnly の2つの条件があります。

条件タグ セット	 条件タグ 🔺 コメント
Default	PrintOnly 🔲
	ScreenOnly

注意: プロジェクトでは、条件タグセットと条件を必要な数だけ作成できます。また、用意されている Default 条件タグ セットを使用する必要はありません。これらは、単に便利な出発点として用意されています。

5. この見出しを PDF に表示するので、PrintOnly の横のチェックボックスをオンにします。







7. 作業内容を保存するため、 🔙 をクリックします。

次に、ドロップダウンホットスポットにオンライン条件タグを適用します。しかし、今度は少し違う方法で行います。条件は、スタイルに関連付けることもできるので、その方法を使用します。

- 8. コンテンツ エクスプローラで、Resources > Stylesheets に移動し、MainStyles.css をダブルクリッ クします。スタイルシートエディタが開きます。
- 9. ローカル ツールバーで、[セレクタの追加]をクリックします。[新規セレクタ] ダイアログが開きます。
- 以前、このチュートリアルで、親 img スタイルのクラスを作成しました(48 ページの "スタイルクラスの 作成"を参照)。今度は、"汎用スタイルクラス"と呼ばれるものを作成します。このクラスは、どの親スタイ ルにも直接関連付けられません。つまり、任意の親スタイルで使用できます。[HTML 要素] フィールド で、テキストを消去します。

11. **[クラス名]** フィールドで、OnlineOnly と入力します。

	?	×
手動でセレクタを追加またはオプションを選択します。		
HTML 要素 クラス名 OnlineOnly		
● 高度なオプション		
高度なセレクタ .OnlineOnly		
疑似クラス 疑似クラス表現		
疑似要素 識別子(ID) ~		
ОК	キャン	セル

12. OK をクリックします。

13. スタイルシートエディタで、左上隅のドロップダウンをクリックし、[すべてのスタイル]を選択します。



- 14. 下のスタイルリストで、(汎用クラス)を展開します。
- 15. OnlineOnly を選択します。作成したばかりのクラスが表示されています。

スタイルシート エディタ	👼 ビュー: 高度	🕏 t	Zレク	タのi	皀加	フォ
すべてのスタイル	✓ Hide Inhe	rited	¢	Ē	ē	~
 (リンク対象スタイルジ ▲ (汎用クラス) OnlineOnly ▶ (汎用疑似クラス) (識別子) ▶ (複合セレクタ) (カスタム リスト) ▶ a abbr 	2-h)	^				
acronym						

16. [表示] ドロップダウン フィールドで、 [表示: すべてのプロパティ] を選択します。



17. [Unclassified] グループを展開します。

スタイルシート エディタ 📓 ビュー: 高度 🔤	s t	!レクタの追加(フォント セットの管理)オ!	プション・
すべてのスタイル • Hide Inherit	ed	🔋 🖻 🖻 🗹 メディア:(デフォルト)	 表示: すべてのプロパティ
(リンク対象スタイルシート) ▲ (汎用クラス)	^		<mark>メディア:(デフォルト)</mark> .OnlineOnly
OnlineOnly 、(別田経営の力量で)		 Redaction DITA 	
▶ (池田姫似クラス) (識別子)			
▶ (視合セレクタ) (カスタム リスト)		box-sizing:	
⊳ a abbr		content:	
acronym		counter-increment:	
address	\sim		

18. mc-conditions プロパティが見つかるまで、スクロールダウンします。その横の … をクリックします。 [条件タグ] ダイアログが開きます。



- 19. 新しい汎用スタイル クラスは、オンライン コンテンツのみを対象としているので、[ScreenOnly] の横の チェックボックスをオンにします。
- 20. OK をクリックします。
- 21. 作業内容を保存するため、 をクリックします。
- 22. つぎに、この新しい汎用スタイル クラスをトピックのドロップダウンに適用します。 AllIAboutSanDiego.htmトピックに戻ります。

23. Historyドロップダウンホットスポットの左にあるドロップダウンの構造バーを右クリックします。



24. コンテキスト メニューで、[スタイルクラス] を選択し、次に [.OnlineOnly] を選択します。



25. ドロップダウンの "History" の単語の横に青いボックスが表示されます。条件インジケータがオンの 場合、ドロップダウン見出し全体が青くハイライトします。



この 2番目の方法は、ステップ操作が多いように見えますが、スタイルクラスを作成し、それ を条件に関連付けることは、一度の設定です。これが完了すると、オンライン出力でのみ表 示する親タグ (例、p、ol、img) に汎用スタイルクラスを適用できます。これは、迅速にできる 作業です。

- 26. (オプション) このトピックの History セクションの下にある Climate セクションの条件にも適用できます。
- 27. 作業内容を保存するため、 🔙 をクリックします。
 - 注意:ドロップダウン テキストと見出し2 を San Diego Attractions トピックに追加した場合 (30ページの "ドロップダウンテキストの挿入"を参照)、このトピックに条件を追加することができます。

しかし、これは必須ではありません。実際に、見出しと条件を追加する前に一度 PDF を作成し、追加した後で再度 PDF 出力を作成して、印刷用出力の見出しとドロップダウンの違いを確認できます。

ヒント: トピックをプレビューして変更を確認することもできます。XML エディタのローカル ツールバーで、 をクリックします。 PDF とHTML5 の両方のターゲットを使用してトピックをプレビューし、 違いを確認します。

HTML5 ターゲットでトピックをプレビューする場合、トピックでオンラインと印刷用に正しく条件を設定しても、ドロップダウンと見出し2の両方を見れます。それは、まだ新しいターゲットにその条件関連づけられていないからです。さらに、トピックを変更するとプレビューは自動的に更新されます。

条件タグをターゲットに関連付ける

トピックに条件タグを適用しましたが、ビルドするターゲットにも条件タグを関連付けないと何もしません。ターゲットに条件タグを関連付けると、Flare に出力をビルドするときに、どの条件を含めるか除外するかを指示できます。

すでに、PDF ターゲットは条件が関連付けられています。しかし、新しい HTML5 ターゲットに条件を関連付ける必要があります。

- 1. プロジェクト オーガナイザで、ターゲット フォルダを展開します。
- 2. All About San Diego HTML5 ターゲットをダブルクリックします。ターゲットエディタが右側に開きます。
- 3. [条件付きテキスト] タブを選択します。このタブで、含める条件と出力から除外する条件を選択できます。
- 4. Default.PrintOnly 条件の横にある [除外] チェックボックスをオンにします。HTML5 ターゲットには、印刷条件でマークされたコンテンツを表示させません。
- 5. Default.ScreenOnly 条件の横にある [含む] チェックボックスをオンにします。HTML5 ターゲットに 画面条件でマークされたコンテンツを表示させます。

27	含む	除外
Default.PrintOnly		\checkmark
Default.ScreenOnly		

6. 作業内容を保存するために、 をクリックします。

詳細について

条件の詳細については、オンラインヘルプをご参照ください。

スキンの使用

オンライン出力を使用しているとき、ページに構造とスタイルを与えると便利です。スキン は、最終出力のためにあらかじめデザインされたルックアンドフィールです。メインのトピック コンテンツの周りの領域のロゴ、色、フォントなどを設定できます。

第4章の「外観を良くする」 でスキンについて記載しましたが、スキンは、オンライン ター ゲットにリンクする必要があり、HTML5 ターゲットをまだ作成していませんでした。 そのた め、今ここでスキンを見てみましょう。

注意: このチュートリアルの多くのタスクは、必ずしも正確な順序で実行する必要はありません。例えば、プロジェクトの終わりに近づいたとき、最終的な出力を生成する準備をする(プロセス全体の最終ステップ)場合がありますが、それをする前に、新しい要素といくつかのコンテンツを追加すること(全体のプロセスのステップ 2)があります。

スキンにロゴを設定する

スキンに独自のスタイルを与えるためにできることはたくさんあります。スキンを設定するとき に最初に行うことの1つは、会社または製品のロゴを置くことです。スキンにロゴを入れてみ ましょう。

- 1. プロジェクトオーガナイザで、[スキン]フォルダを展開します。
- 2. HTML5 Top Navigation スキンをダブルクリックします。HTML5 スキンエディタが右に開きます。
- 3. **[スタイル]** タブを選択します。スキンスタイルが左に、ダイナミック プレビューエリアが右に表示されま す。ダイナミックでは、実際にプレビュー エリアをクリックして、スキンの様々な部分に移動できます。

また、エディタの上部にある 3つのメディア (Web、Tablet、Mobile) に注意してください。こ れらは、デバイスのサイズに応じて、スキンの様々なスタイル設定を提供します。この チュートリアルでは、Web メディアだけに焦点を当てているので、それを選択したままにしま す。



プレビュー エリアでデフォルトのロゴを表示することができます。



4. ロゴ グループは、エディタの左にありますが、変更が必要なスタイルを見つけるのが難しい場合があります。少しトリックがあります。エディタのローカル ツールバーで、[**ハイライト**]をクリックします。



5. このボタンは、左のスタイルをプレビュー エリアでクリックしたものと同期させます。プレビューでロゴを クリックしてみましょう。

左のロゴ グループが選択され、展開します。これで変更が必要な一般的な場所がわかり ます。

HTML5 スキンエディタ プレビュー(Y) Webメディア Tabletメディア Mobileメディア ハイライト						
セットアップ	Global					
コミュニティ	Main Page					
スタイル	Header	place your company logo here				
UI テキスト	b Header	Search				
	🔺 Logo					
	Alignment					
	Background	Your search for "				
	▷ Layout					
	Search Bar	Topic				
	b Search Input					

6. [Logo] セクションで、[Background] セクション展開します。

セットアップ	Global			
コミュニティ	Main Page			
スタイル	Header			
UI テキスト	> Header			
	▲ Logo			
	Alignment			
	▲ Background			
	Gradient: transparent v 3 2 transparent v 3 2			
	Color: transparen 🗸 🌆 🗾			
	Image: url('resources:WebHelp2/Desktop/Skin ~			
	▷ Layout			
	Search Bar			

- 7. **[Image]** フィールドの横の 토 をクリックします。 [画像の挿入] ダイアログが開きます。
- 8. ダイアログで、 ---- をクリックします。
[ファイルを開く] ダイアログで、次のフォルダに移動します。
 …\Documents\MyProjects\SanDiego\Content\ Resources\Images
 次に、SanDiegoLogoTransparent.png を選択します。

注意: これは、10ページの「テンプレートからプロジェクトを作成」 でプロジェクトを使用した場合のロゴの場所です。 さもなければ、San Diego プロジェクト ファイルを保存した場所で、ロゴを見つけることができます。

- 10. [**開く**] をクリックします。
- 11. **OK** をクリックします。ロゴがスキンに表示されます。 HTML5 スキンエディタの右側で、ロゴの最終 出力がどのように表示されるかプレビュー表示できます。



12. 作業内容を保存するため、 ほをクリックします。

注意: このプロジェクトでは、ホームページの外観を制御するHome Page マスターページにもロゴが 表示されます。このロゴは、既に設定されていますが、それを表示または変更したい場合、コンテンツ エ クスプローラで、コンテンツ > Resources > MasterPages > HomePage.flmsp に移動して、Flare プロジェクトのマスターページを開くことができます。

スキンをターゲットに割り当てる

スキンを作成したので、これを作成した HTML5 ターゲットに割り当てることができます。

- 1. プロジェクト オーガナイザで、**ターゲット** フォルダを展開します。
- 2. All About San Diego HTML5 ターゲットをダブルクリックします。ターゲット エディタが右に開きます。
- 3. [スキン] タブを選択します。
- 4. [スキン] フィールドで、[HTML5 Top Navigation] を選択します。

ターゲット エディタ 🤗 ビルド(U) 🛛 🏫 表示(I) 🔸 🚱 公開(L) 🔜 ビルド ログを開く						
	→段	→ 般				
		スキン:	HTML5 - Top Navigation	\sim		
	条件付きテキスト	コンポーネント デフォルト	۰ Xキン			
		ж д д н :	(デフォルト)	\sim		
	変数	トピック ツールパー:	(デフォルト)	\sim		

5. 作業内容を保存するため、 しをクリックします。

詳細について

スキンの詳細については、オンラインヘルプをご参照ください。

目次の使用

トピックを整理する目次 (TOC) を作成し、ターゲットに追加しましょう。

しかし、これを行う際に、重要なことを心に留めておいてください。オンライン出力の TOC ファイルは、オンライン ナビゲーションとして機能します。しかし、印刷ベースの出力では、 TOC ファイルは、アウトラインのように機能します。Flare にどのようなトピックを印刷出力 にどの順序で含めるかを指示するために使用されます。印刷ベースの出力で実際に生成 される TOC は少し異なります。それは、"TOC Proxy" と呼ばれるものを使用します。詳細 については、オンラインヘルプをご参照ください。

San Diego テンプレートには、すでに 2つの TOC ファイルがあります: 1つは、印刷出力 用、もう1つはオンライン出力用です。このプロジェクトに策にトピックを追加したので (FamousSanDiegans.htm: 18ページの「トピックの作成」を参照)、出力をビルドする前に、 これらの TOC にトピックを追加する必要があります。

オンライン目次にトピックを追加する

- 1. プロジェクトオーガナイザで、[目次]フォルダを展開します。
- 2. Online TOC をダブルクリックします。目次エディタが右に開きます。
- 3. コンテンツ エクスプローラを開きます。
- コンテンツ エクスプローラで、FamousSanDiegans.htm を選択し、右の目次エディタにドラッグします。 それをドロップできるとき、青い矢印が表示されます。San Diego Cuisine の下にトピックをドロップします。



目次の他の場所をクリックすると、新しい目次項目が青色で表示されます。これは、出力に テキストが青色で表示されることを意味するものではありません。代わりに、目次項目にシ ステム変数が含まれ散ることを意味します。この変数は、"LinkedTitle" を呼ばれ、目次項 目テキストがそのトピックのタイトルに関連付けられています。トピックのタイトルが変更され た場合、目次項目も自動的に変更されるので、手動で行う必要がありません。詳細につい ては、オンラインヘルプをご参照ください。



5. 作業内容を保存するため、 ほをクリックします。

印刷目次にトピックを追加する

印刷用目次 (Print TOC) にトピックを追加することは、基本的に同じ手順に従います。ただし、新しいトピックに対して、印刷出力の設定を行う必要があるため、いくつかの追加ステップがあります。

- 1. プロジェクトオーガナイザで、[目次]フォルダを展開します。
- 2. Print TOC をダブルクリックします。目次エディタが右に開きます。
- 3. コンテンツ エクスプローラで、FamousSanDiegans.htm を選択し、Print TOC にドラッグします。それ をドロップできるとき、青い矢印が表示されます。トピックを San Diego Cuisine の下、References の 前にドロップします。



注意: Print TOC は、実際の目次ではなく、アウトラインとして機能することに注意してください。 目次項目が青色 (システム変数にリンクしています) でも、これは実際には問題になりません。こ の目次は、トピックが出力に含まれることを決定しますが、目次項目のラベルは、出力には使用 されません。これらは、情報のためだけです。

4. 目次エディタで、Famous San Diegans をダブルクリックします。[プロパティ] ダイアログが開きます。



- 5. [印刷出力] タブを選択します。 Famous San Diegans を PDF ガイドで新しい章にしますので、この設定をします。
- 6. [区切りの種類] フィールドで、[章区切り] を選択します。
- 7. [ページ レイアウト] フィールドで、[Chapters] を選択します。これは、San Diego テンプレートに含まれ ているページレイアウトです。
- 8. [ページ種類] フィールドで、[右第1]を選択します。これは、自動的に章が右のページから開始します。

一般	章/ページ レイアウト区切り				
印刷出力	区切りの種類:				
自動番号	春区切り 🗸 🚺				
条件付きテキスト	ページ レイアウト: Chapters - /Content/Resources/Pa	reLavouts/ ファイルを聞く			
自動生成	/ ⁰ _ 21¥⊞¥5.				
言羊糸田	ヘーン程項:章ファイル名:	(デフォルト) 〜			
	自動的に「左」ページで終わる:	有効 ~			
	この代わりに、ターゲットから空ページ	を挿入することを推奨します。詳細はヘルプをご覧ください。			

- 9. OK をクリックします。 PDF 出力をビルドするとき、これらの設定に気付くでしょう。
- 10. 作業内容を保存するため、 🔜 をクリックします。

注意:印刷ベースの出力のためのプロジェクトを準備することは、ここで説明したよりも多くあります。 出力をどの程度複雑にするかによって決まります。詳細については、オンラインヘルプをご参照ください。

目次をターゲットに割り当てる

Print TOC ファイルは、すでに PDF ターゲットに関連付けられています。しかし、Online TOC は、HTML5 ターゲットに割り当てる必要があります。

- 1. プロジェクト オーガナイザで、[**ターゲット]** フォルダを展開します。
- 2. All About San Diego HTML5 ターゲットをダブルクリックします。 ターゲット エディタが右に開きます。
- 3. [一般] タブを選択します。
- 4. [マスター目次] フィールドで、[Online TOC] を選択します。

ターゲット エディタ 🛱	ピルド(U) 🏠表示(I) →	😚 公開(L) 📄 ビルド ログを開く	
 →設 スキン 条件付きテキスト 	出力形式: コメント: フカートアップトピック・	HTML5 New Target /Content/Home.htm	v
変数	マスター目次:	Online TOC	~
公開 	ブラウズ シーケンス:	(デフォルト)	~
関係表	マスター スタイルシート:	(デフォルト)	~

5. 作業内容を保存するため、 をクリックします。

詳細について

目次の詳細については,オンラインヘルプをご参照ください。

第6章:出力のビルド

ターゲットの準備できたら、最終出力をビルドする準備が整いました。このチュートリアルでは、PDFと HTML 出力を作成します。

注意: PDF ターゲットは、San Diego テンプレートの一部として作成されています。ただし、HTML5 出力を作成する場合は、まずチュートリアルの手順に従って HTML5 ターゲットを作成する必要があります。 56 ページの「新規ターゲットの作成」をご参照ください。



HTML5出力のビルド

すべてのコンテンツをプロジェクト に追加し、すべてのスタイルとターゲット設定が確実に設 定されたら、最終出力をビルドする準備が整いました。

HTML5 出力をビルドする

- 1. プロジェクト オーガナイザで、**[ターゲット]** フォルダを展開します。
- 2. All About San Diego HTML5 ターゲットをダブルクリックします。
- 3. ターゲット エディタのローカルツールバーで、 ⁽ ビルド(U))</sup> をクリックします。 ビルド ウィンドウ ペイン がFlare インターフェイスの下側に開き、ターゲットのビルドが開始します。

注意: ビルド ウィンドウ ペインは、ターゲットをビルドしているとき自動的に開きます。このペインでター ゲットのビルド状況を監視できます。[ビルド状況] 欄で薄い緑色のプログレスバーが表示され、ビルド が正常に完了すると、プログレスバーは濃い緑色に変わります。エラーが発生しビルドが完了しない 場合、バーは赤くなり、ビルドは停止します。

HTML5 出力を表示する

出力をビルドしたら、それを表示することができます。 ビルド ウィンドウ ペインで、その行を ダブルクリックします。 または、 ターゲット エディタのローカルツールバーで、 (^{② 表示(I)} をク リックします。 HTML5 出力がデフォルトの Web ブラウザーで開きます。



ヒント: ビルドが完了したら、自動的に出力を開くように Flare を設定することができます。これをするには、ファイル > オプション (メニュー項目の下にあります) を選択します。[オプション] ダイアログで、[ビルド] タブを選択し、[ビルドが成功したら出力を表示する] をオンにします。

注意: Flare の評価版を使用して出力をビルドした場合は、出力の文字をランダムに置換します。 ライセンスを購入すると、正常に出力することができます。

E)

SAN DIEGO プロジェクトの HTML5 出力をレビューする

ここまで、San Diego プロジェクトに多くの変更を加えてきました。ここでは、HTML5の出 カで見たいもののリストを示します。PDF 出力を作成したとき(次のページの「PDF 出力 のビルド」を参照)、2つを比較し、これらの項目がどのように異なるかを確認してください。

- » ホームページ:スタートアップトピックを見てください。また、他のトピックとは異なるルックアンドフィールを持っていることに注意してください。これは、異なるスタイルシートとマスターページを使用しているためです。
- ^{>>} 相互参照: San Diego Cuisine トピックで、相互参照リンクを探します。
- >> 条件タグ:条件タグがドロップダウンテキストに、または条件タグを追加した他のエリアにどのように影響するか確認します。
- ^{>>} **ドロップダウン テキスト**:ドロップダウン テキストを探し、その動作を見ます。
- » スキン:トピックの上部を見て、追加したロゴを確認します。
- >> スタイル: San Diego Attractions トピックで、画像上のポップアップ サムネイル スタイルを 試してください。
- >> 目次:HTML5出力でのナビゲーションの方法とPDF出力の目次の違いに注目してください。この ようなHTML5 Top Navigation出力で、目次はメニューに変換されます。状況依存のサイドメニュー を追加することもできます(プロジェクトを作成するとき、Top Navigation プロジェクトテンプレートの1 つを使用して、実際に試してください)。Tripane 出力では、ナビゲーションはオンラインヘルプ システムの従来の目次のようになります。

詳細について

出力および HTML5 ターゲットのビルドの詳細については、オンラインヘルプをご参照ください。

PDF 出力のビルド

ここでは、PDF 出力をビルドします。

PDF 出力をビルドする

- 1. プロジェクト オーガナイザで、**[ターゲット]** フォルダを展開します。
- 2. All About San Diego PDF ターゲットをダブルクリックします。
- 3. ターゲット エディタのローカルツーバーで、 Prove Contract Service Serv

PDF 出力を表示する

出力をビルドしたら、それを表示することができます。ビルド ウィンドウ ペインで、その行を ダブルクリックします。または、ターゲット エディタのローカルツールバーで、 (Q表示(I)) をク リックします。 PDF 出力がデフォルトの PDF ビューアで開きます。



SAN DIEGO プロジェクトの PDF 出力をレビューする

PDF 出力で確認したい項目のリストを示します。HTML5 出力を作成したとき(前のセクションの「HTML5 出力のビルド」を参照)、2つを比較し、これらの項目がどのように異なるかを確認してください。

- >> 条件タグ:条件タグがドロップダウンテキスト、見出しに、または条件タグを追加した他のエリアにどのように影響するか確認します。
- ^{>>} 相互参照: San Diego Cuisine トピックで、状況依存の相互参照を探します。
- >> ドロップダウン テキスト: San Diego Attractions トピックでドロップダウンテキストの条件を解除しなかった場合、印刷出力に残っているときの表示を確認してください。
- >> スタイル: San Diego Attractions トピック (サムネイル ポップアップ スタイルを適用した場所)の画像を確認し、サムネイルの設定が印刷ベースの出力には適用されないため、無視されていることに注意してください。
- **) 目次**: HTML5 出力のナビゲーションとの違いを見てください。また、章が右ページから始まり、前の左ページは空白ページになっていることに注意してください。これには、新しい章の 開始となる Famous San Diegans トピックが含まれます。
- >> 変数: Copyright ページで変数を確認します。

詳細について

PDF ターゲットの詳細については、オンラインヘルプをご参照ください。

補足: PDF

以下の PDF がオンラインヘルプからダウンロードできます。

チュートリアル

Getting Started Tutorial Product Foldout Tutorial Top Navigation Tutorial Tripane and PDF Tutorial

ユーザーガイド

Accessibility Guide	Global Project Linking Guide
Analyzer Guide	HTML HelpGuide
Autonumbers Guide	HTML5 Guide
Condition Tags Guide	Images Guide
Context-sensitive Help Guide	Importing Guide
DotNet Help Guide	Index Guide
Eclipse Help Guide	Key Features Guide
Getting Started Guide	Language Support Guide



MadCap Central Integration Guide	Source Control Guide: Subversion
Movies Guide	Source Control Guide: Team Foundation Server
Navigation Links Guide	Source Control Guide: Visual SourceSafe
Print-based Output Guide	Styles Guide
Project Creation Guide	Tables Guide
Pulse Guide	Tables of Contents Guide
QR Codes Guide	Targets Guide
Reports Guide	Templates Guide
Reviews & Contributions Guide	Topics Guide
Search Guide	Touring the Workspace Guide
SharePoint Guide	Transition From FrameMaker Guide
Skins Guide	Variables Guide
Snippets Guide	WebHelp Outputs Guide
Source Control Guide: Git	What's New Guide
Source Control Guide: Perforce	

ヒント

Folders and Files Cheat Sheet Print Output Cheat Sheet Shortcuts Cheat Sheet Structure Bars Cheat Sheet Styles Cheat Sheet